Squash Autom & Squash Devops

Version 1.0.0-alpha1

squashtest

Table des matières

1 Squa		uash AUTOM		
	1.1	Guide d'Installation		
1.2 Pilotage de l'exécution de tests automatisés via un PEAC (Plan d'Exécution «as code»)		Pilotage de l'exécution de tests automatisés via un PEAC (Plan d'Exécution «as code»)		
	1.3	Pilotage de l'exécution de tests automatisés depuis Squash TM		
2 Squash DEVOPS		ash DEVOPS		
	2.1	Guide d'Installation		
	2.2	Appel au Squash Orchestrator depuis un pipeline Jenkins		
	2.3	Récupération d'un plan d'exécution Squash TM depuis un PEAC		

Squash AUTOM est un ensemble de composants pour la gestion de l'exécution de vos tests automatisés.

Squash DEVOPS est un ensemble de composants pour l'intégration de l'exécution de vos tests fonctionnels automatisés à votre chaîne d'intégration continue.

Table des matières 1

2 Table des matières

CHAPITRE 1

Squash AUTOM

1.1 Guide d'Installation

- Squash Orchestrator
- Plugin Result Publisher pour Squash TM

1.1.1 Squash Orchestrator

Squash Orchestrator est disponible sous forme d'une image *Docker* sur DockerHub (*squashtest/squash-orchestrator* :1.0.0.alpha2).

Pour la méthode de déploiement, consulter la documentation de **Squash Orchestrator** (*Squash Orchestrator Documentation – 1.0.0.alpha2* version .pdf) téléchargeable depuis https://www.squashtest.com/community-download.

1.1.2 Plugin Result Publisher pour Squash TM

Le plugin existe en version **Community** (*squash.tm.rest.result.publisher.community-1.0.0.alpha2.jar*) librement téléchargeable ou **Premium** (*squash.tm.rest.result.publisher.premium-1.0.0.alpha2.jar*) accessible sur demande.

Pour l'installation, merci de vous reporter au protocole d'installation d'un plugin **Squash TM** (https://sites.google.com/a/henix.fr/wiki-squash-tm/installation-and-exploitation-guide/2—installation-of-squash-tm/7—jira-plug-in).

Avertissement : Ce plugin est compatible avec une version 1.22.2.RELEASE de **Squash TM**.

1.2 Pilotage de l'exécution de tests automatisés via un PEAC (Plan d'Exécution «as code»)

Squash AUTOM permet la rédaction de plans d'exécution dans un formalisme spécifique à **Squash Orchestrator**, les PEAC (Plan d'Exécution «as code»), pour orchestrer précisément l'exécution des tests automatisés en dehors d'un référentiel de test.

Retrouvez plus d'informations sur la rédaction d'un PEAC au sein de la documentation de **Squash Orchestrator** (Squash Orchestrator Documentation - 1.0.0.alpha2 version .pdf) accessible depuis https://www.squashtest.com/community-download.

1.3 Pilotage de l'exécution de tests automatisés depuis Squash TM

- Automatisation d'un cas de test Squash TM
- Déclenchement d'un plan d'exécution depuis Squash TM
- Remontées de résultats après exécution d'un plan d'exécution Squash TM

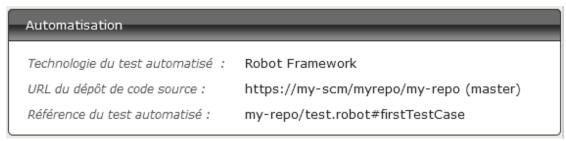
1.3.1 Automatisation d'un cas de test Squash TM

Note : Cette page décrit les opérations communes à tous les frameworks de test supportés par cette version. Pour faciliter la navigation vous pouvez directement consulter les spécificités de l'automatisation de chaque technologie grâce aux liens suivants :

- Cucumber
- Cypress
- JUnit
- Robot Framework
- SoapUI

Sans utilisation de workflow d'automatisation Squash

Pour qu'un cas de test soit utilisable par **Squash Orchestrator**, il faut que le panneau *Automatisation* de l'onglet *Information* de la page de consultation d'un cas de test soit correctement renseigné :



- Technologie du test automatisé : Liste déroulante permettant de choisir la technologie utilisée pour exécuter le cas de test. Dans cette version, seuls les choix *Robot Framework*, *Junit*, *Cucumber*, *Cypress* et *SoapUi* sont fonctionnels.
- URL du dépôt de code source : L'adresse du dépôt de source où se trouve le projet, tel que spécifié dans l'espace Serveurs de partage de code source de l'Administration.
- Référence du test automatisé : Correspond à l'emplacement du test automatisé dans le projet. Cette référence doit respecter un format propre à la technologie de test employée (voir *ici*).

Avec utilisation de workflow d'automatisation Squash

Cas de test classique

Pour qu'un cas de test soit utilisable par **Squash Orchestrator**, il doit être automatisé à partir de l'espace *Automatisation (Automaticien)* via trois colonnes à renseigner :



- Tech. test auto.: Liste déroulante permettant de choisir la technologie utilisée pour exécuter le cas de test. Dans cette version, seuls les choix *Robot Framework*, *Junit*, *Cucumber*, *Cypress* et *SoapUi* sont fonctionnels.
- URL du SCM : L'adresse du dépôt de source où se trouve le projet.
- Ref. test auto.: Correspond à l'emplacement du test automatisé dans le projet. Cette référence doit respecter un format propre à la technologie de test employée (voir *ici*).

Cas de test BDD ou Gherkin

Les informations du panneau *Automatisation* sont remplis automatiquement lors de la transmission d'un script BDD ou Gherkin à un gestionnaire de code source distant. Ils sont également modifiables à tout moment par l'utilisateur.

Exploitation de paramètres Squash TM

Au lancement d'un plan d'exécution **Squash TM** (via un PEAC ou directement depuis l'espace campagne), celui-ci transmet différentes informations sur les ITPI qu'il est possible d'exploiter dans un cas de test *Cucumber*, *Cypress*, ou *Robot Framework*. Les détails de cette fonctionnalité sont décrits dans la section correspondant à la technologie utilisée.

Spécificités pour l'automatisation suivant le framework d'automatisation

Automatisation avec Cucumber

1. Référence du test

Note : Dans cette version de **Squash AUTOM** il n'est pas possible de sélectionner un scénario spécifique dans un fichier .feature qui en contiendrait plusieurs : tous les scénarios du fichier sont donc exécutés ensemble. Le résultat de chaque exécution du cas de test **Squash TM** est calculé en prenant en compte les résultats individuels de chaque scénarios inclus dans le fichier lié :

- Si au moins un scénario est en statut Error (dans le cas d'un problème technique), l'exécution sera en statut Blocked.
- Si au moins un scénario a échoué fonctionnellement et qu'aucun scénario n'est en statut Error, l'exécution sera en statut Failed.
- Si tous les scénarios ont réussi, l'exécution sera en statut Success.

Pour lier un cas de test **Squash TM** à un test automatisé *Cucumber*, le champ *Référence* du test automatisé du bloc *Automatisation* du cas de test doit avoir la forme suivante :

[1] / [2]

Avec:

- [1] : Nom du projet sur le dépôt de source.
- [2]: Chemin et nom du fichier de test Cucumber à partir de la racine du projet (avec son extension . feature).

2. Nature des paramètres Squash TM exploitables

Squash AUTOM et **Squash DEVOPS** sont capables d'exploiter le nom d'un jeu de données Squash TM d'un cas de test comme valeur d'un tag à utiliser pour l'exécution d'un sous-ensemble spécifique d'une feature *Cucumber*.

Cette exploitation est possible par les composants en version Community ou Premium.

3. Utilisation de paramètres Squash TM

Il est possible lors de l'exécution d'un cas de test **Squash TM** automatisé avec *Cucumber* d'exploiter un nom de jeu de données **Squash TM** pour n'exécuter qu'un jeu de données particulier d'un scénario *Cucumber*.

Pour cela, il faut suivre les étapes suivantes :

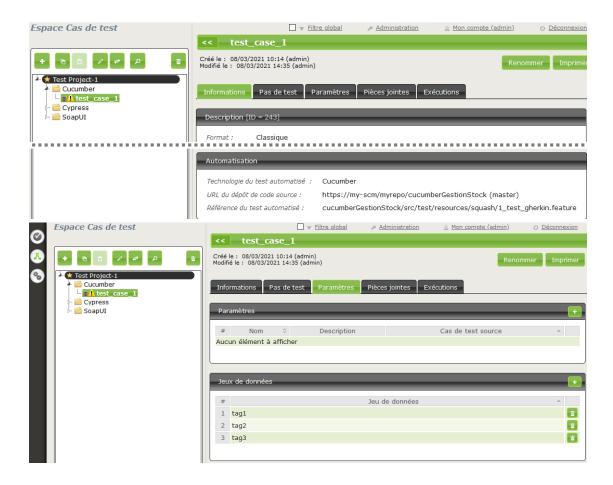
- Renseigner des jeux de données dans l'onglet *Paramètres* du cas de test dans **Squash TM**.
- Créer au sein de son scénario *Cucumber* autant de tableaux exemple que de jeux de données et annoter ces tableaux d'un tag correspondant au nom d'un jeu de données **Squash TM**.
- Créer une seule ligne d'éléments dans chaque tableau exemple afin de fixer une valeur pour les différents paramètres du scénario.

Ci-dessous un exemple d'un fichier de test Cucumber et l'automatisation du cas de test Squash TM associé :

```
cucumberGestionStock / src / test / resources / squash / 1_test_gherkin.feature
                                                                                 in master
  <> Edit file

    Preview changes

       Feature: Gestion de stock
    3
         Plan du scénario: Ajout de stock
    4
            Etant donné que je dois ajouter des <élément>
            Et que je détermine sa quantité
            Quand je l'ajoute à mon stock
    6
           Alors je dois avoir un minimum de marchandises
    8
    9
            @tag1
   10
            Exemples:
            élément
   11
            "Echelles"
   12
   13
            @tag2
   14
   15
            Exemples:
             élément
   16
             "Coffres"
   17
   18
   19
            @tag3
   20
            Exemples:
             élément
   21
             "Planches"
   22
```



Automatisation avec Cypress

1. Référence du test

Note: Dans cette version de **Squash AUTOM** il n'est pas possible de sélectionner un test spécifique dans un fichier .spec.js qui en contiendrait plusieurs: tous les tests du fichier sont donc exécutés ensemble. Le résultat de chaque exécution du cas de test **Squash TM** est calculé en prenant en compte les résultats individuels de chaque test inclus dans le fichier lié:

- Si au moins un test est en statut *Error* (dans le cas d'un problème technique), l'exécution sera en statut *Blocked*.
- Si au moins un test a échoué fonctionnelement et qu'aucun test n'est en statut Error, l'exécution sera en statut Failed.
- Si tous les tests ont réussi, l'exécution sera en statut Success.

Pour lier un cas de test **Squash TM** à un test automatisé *Cypress*, le champ *Référence* du test automatisé du bloc *Automatisation* du cas de test doit avoir la forme suivante :

[1] / [2]

Avec:

- [1] : Nom du projet sur le dépôt de source.
- [2] : Chemin et nom du fichier de test Cypress à partir de la racine du projet (avec son extension .spec.js).

2. Nature des paramètres Squash TM exploitables

Les paramètres **Squash TM** exploitables dans un script *Cypress* vont différer suivant si vous utilisez les composants **Squash DEVOPS Community** ou **Squash DEVOPS Premium**.

Voici le tableau des paramètres exploitables :

Nature	Clé	Community	Premium
Nom du jeu de donnée	DSNAME	✓	✓
Paramètre d'un jeu de donnée	DS_[nom]	✓	✓
Référence du cas de test	TC_REF	>	✓
CUF cas de test	TC_CUF_[code]	▼	✓
CUF itération	IT_CUF_[code]	X	✓
CUF campagne	CPG_CUF_[code]	X	✓
CUF suite de tests	TS_CUF_[code]	X	✓

Légende :

- CUF: Custom Field / Champ personnalisé
- [code] : Valeur renseignée dans le champ "Code" d'un CUF
- [nom] : nom du paramètre tel que renseigné dans Squash TM

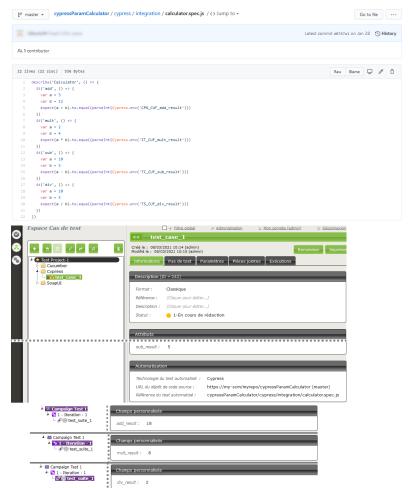
3. Utilisation de paramètres Squash TM

Il est possible lors de l'exécution d'un cas de test **Squash TM** automatisé avec *Cypress* d'exploiter des paramètres **Squash TM** au sein de celui-ci.

Pour cela, il faut suivre les étapes suivantes :

- Renseigner des champs personnalisés dans **Squash TM** et les associer au projet portant le plan de tests à exécuter.
- S'assurer que les champs *code* des paramètres correspondent aux noms des variables d'environnement existant dans le script *Cypress*.

Note : Squash TM ajoute un préfixe au *code* du champ personnalisé transmis. Assurez-vous de le prendre en compte. Voir la documentation de **Squash TM** pour plus d'information.



Ci-dessous un exemple d'un fichier de test *Cypress* et l'automatisation du cas de test **Squash TM** associé :

Automatisation avec JUnit

Référence du test

Pour lier un cas de test **Squash TM** à un test automatisé *JUnit*, le champ *Référence* du test automatisé du bloc *Automatisation* du cas de test doit avoir la forme suivante :

[1] / [2] # [3]

Avec:

- [1] : Nom du projet sur le dépôt de source.
- [2] : Nom qualifié de la classe de test.

— [3]: Nom de la méthode à tester dans la classe de test.

Ci-dessous un exemple de classe de test *Junit* et l'automatisation du cas de test **Squash TM** associé :

```
package squash.tfauto;
    import org.junit.jupiter.api.Assertions;
4 import org.junit.jupiter.api.DisplayName;
   import org.junit.jupiter.api.Test;
     @DisplayName("Calculator")
     public class CalculatorTest {
24
         @Test
         public void multFailure(){
             int first = 2;
             int second = 4;
             Assertions.assertTrue((first*second)==6, "Le résultat du calcul est incorrect. " + first + " *
30
         }
Espace Cas de test
                                                  << test_case_1
                                     Créé le : 09/03/2021 05:05 (admin)
Modifié le : 09/03/2021 05:06 (admin)
 * Test Project-1
                                      Informations Pas de test Paramètres Pièces jointes
    Cucumber
    Cypress
                                      Description [ID = 249]
     🚞 Junit
     * test_case_1
    in Robot Framework
    · 🚞 SoapUI
                                      Automatisation
                                      Technologie du test automatisé :
                                      URL du dépôt de code source :
                                                               https://my-scm/myrepo/junitCalc (master)
                                      Référence du test automatisé :
                                                               junitCalc/squash.tfauto.CalculatorTest#multFailure
```

Automatisation avec Robot Framework

1. Référence du test

Pour lier un cas de test **Squash TM** à un test automatisé, le champ *Référence* du test automatisé du bloc *Automatisation* du cas de test doit avoir une forme spécifique au framework de test utilisé :

[1] / [2] # [3]

Avec:

- [1] : Nom du projet sur le dépôt de source.
- [2]: Chemin et nom du fichier de test Robot Framework à partir de la racine du projet (avec son extension .robot).
- [3]: Nom du cas de test à exécuter dans le fichier .robot.

2. Nature des paramètres Squash TM exploitables

Les paramètres **Squash TM** exploitables dans un script *Robot Framework* vont différer suivant si vous utilisez les composants **Squash DEVOPS Community** ou **Squash DEVOPS Premium**.

Voici le tableau des paramètres exploitables :

Nature	Clé	Community	Premium
Nom du jeu de donnée	DSNAME	\	✓
Paramètre d'un jeu de donnée	DS_[nom]	✓	✓
Référence du cas de test	TC_REF	>	✓
CUF cas de test	TC_CUF_[code]	✓	✓
CUF itération	IT_CUF_[code]	X	✓
CUF campagne	CPG_CUF_[code]	X	✓
CUF suite de tests	TS_CUF_[code]	X	✓

Légende:

- CUF: Custom Field / Champ personnalisé
- [code] : Valeur renseignée dans le champ "Code" d'un CUF
- [nom] : nom du paramètre tel que renseigné dans Squash TM

3. Utilisation de paramètres Squash TM

Il est possible lors de l'exécution d'un cas de test **Squash TM** automatisé avec *Robot Framework* d'exploiter des paramètres **Squash TM** au sein de celui-ci.

Pour cela, il faut suivre les étapes suivantes :

- Renseigner des champs personnalisés dans Squash TM et les associer au projet portant le plan de tests à exécuter.
- Installer sur le/les environnement(s) d'exécution *Robot Framework* la librairie python *squash-tf-services*. Elle est accessible par le gestionnaire de package pip et peut s'installer en exécutant la ligne de commande suivante :

```
python -m pip install squash-tf-services
```

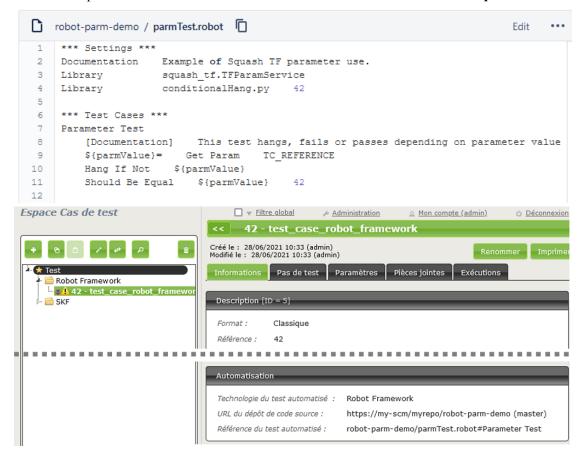
— Importer la librairie au sein du fichier .robot dans la section Settings :

```
Library squash_tf.TFParamService
```

— Vous pouvez ensuite récupérer la valeur d'un paramètre **Squash TM** en faisant appel au mot-clef suivant :

```
Get Param <clé du paramètre>
```

Ci-dessous un exemple de fichier de test Robot Framework et l'automatisation du cas de test Squash TM associé :



Automatisation avec SoapUI

Référence du test

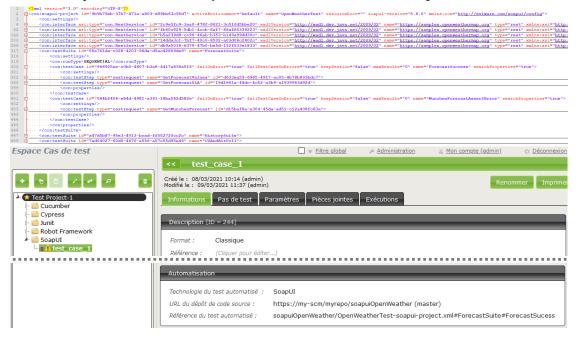
Pour lier un cas de test **Squash TM** à un test automatisé *SoapUI*, le champ *Référence* du test automatisé du bloc *Automatisation* du cas de test doit avoir la forme suivante :

[1] / [2] # [3] # [4]

Avec:

- [1] : Nom du projet sur le dépôt de source.
- [2]: Chemin et nom du fichier de test *SoapUI* à partir de la racine du projet (avec son extension .xml).
- [3]: Nom de la Suite de test *SoapUI* contenant le cas de test.
- [4] : Nom du cas de test à exécuter.

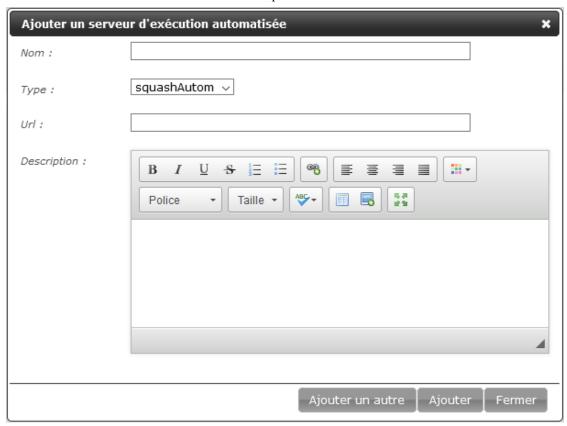
Ci-dessous un exemple de fichier de test SoapUI et l'automatisation du cas de test Squash TM associé :



1.3.2 Déclenchement d'un plan d'exécution depuis Squash TM

Déclaration du serveur Squash Orchestrator

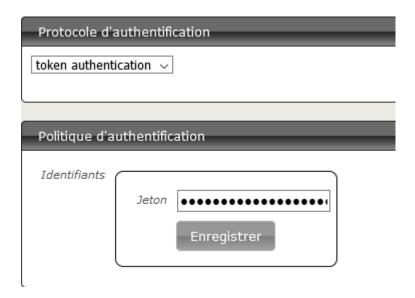
Afin de lancer un plan d'exécution manuellement depuis **Squash TM**, il est nécessaire de déclarer le serveur **Squash Orchestrator** qui exécutera les tests automatisés dans les environnements adaptés. Cette déclaration se fait dans la section *Serveurs d'exécution automatisée* de l'espace *Administration*:



- Nom: Le nom du serveur tel qu'il apparaîtra dans l'espace Cas de test.
- Type : Sélectionnez squashAutom dans la liste déroulante.
- Url : L'adresse du service *Receptionist* de **Squash Orchestrator**.

Avertissement : Le service *bus d'évènements* de **Squash Orchestrator** doit impérativement être accessible à la même url que le service *Receptionist* mais sur le port 38368.

Une fois le serveur créé, vous pouvez préciser un token servant pour l'authentification au serveur.

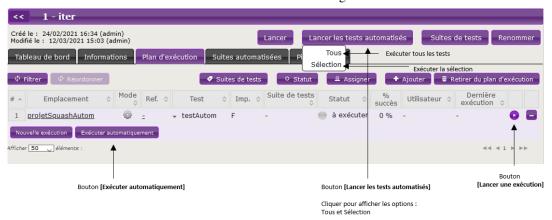


Note : La présence d'un token est obligatoire pour la bonne exécution de tests automatisés depuis **Squash TM**. Dans le cas où l'authentification au serveur d'automatisation n'est pas requise par ce dernier, il faut quand même renseigner une valeur quelconque de token dans **Squash TM**

Exécution de la suite automatisée

L'exécution d'un plan d'exécution automatisée se déroule de la façon habituelle dans Squash TM :

- Accédez au plan d'exécution de l'itération ou de la suite de test choisie.
- Exécutez les tests automatisés en utilisant un des boutons de l'image ci-dessous :



Une popup de suivi d'exécution apparaît.

Note : La popup de suivi contient une nouvelle section qui rappelle le nom des tests en cours d'exécution par **Squash Orchestrator**. Cependant il n'y pas de suivi d'avancement dans la version actuelle.

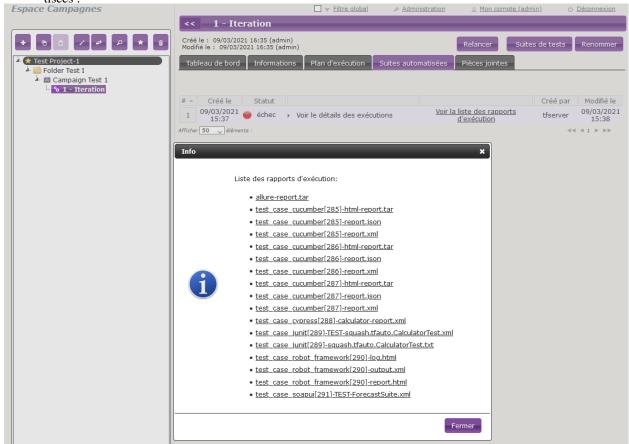
1.3.3 Remontées de résultats après exécution d'un plan d'exécution Squash TM

Quel que soit la façon dont le plan d'exécution est déclenché (depuis **Squash TM** ou depuis un pipeline *Jenkins*), vous avez en fin d'exécution une remontée de résultats au sein de **Squash TM** qui diffère suivant si vous êtes sous licence **Squash AUTOM Community** ou **Squash AUTOM Premium**.

Squash AUTOM Community

Après exécution d'un plan d'exécution **Squash TM** (itération ou suite de tests), les informations suivantes sont mises à jour :

- Mise à jour du statut des ITPI.
- Mise à jour du statut de la suite automatisée.
- Le rapport au format *Allure* correspondant à l'ensemble des tests exécutés.
- Les rapports d'exécution des différents ITPI sont accessibles depuis l'onglet de consultation des suites automatisées :



Note : Tous les résultats de la suite automatisée sont compilés dans un rapport au format *Allure*, disponible dans la liste de rapports sous forme d'archive .*tar*.

Cependant dans cette version 1.0.0-alpha2, les rapports de test Robot Framework ne peuvent pas être inclus dans ce rapport. Si la suite automatisée ne contient que des tests Robot Framework, une archive sera néanmoins générée mais le rapport sera vide.

Pour plus d'information sur la façon d'exploiter ce rapport et les possibilités de personnalisation, veuillez consulter la documentation Allure.

Cependant, voici ce qu'il ne se passe pas :

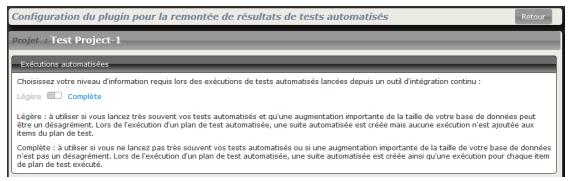
— Création d'une nouvelle exécution pour chaque ITPI qui a été exécuté.

Squash AUTOM Premium

Si vous disposez des composants **Squash AUTOM Premium**, vous avez accès à deux types de remontées d'informations :

- Légère (valeur par défaut).
- Complète.

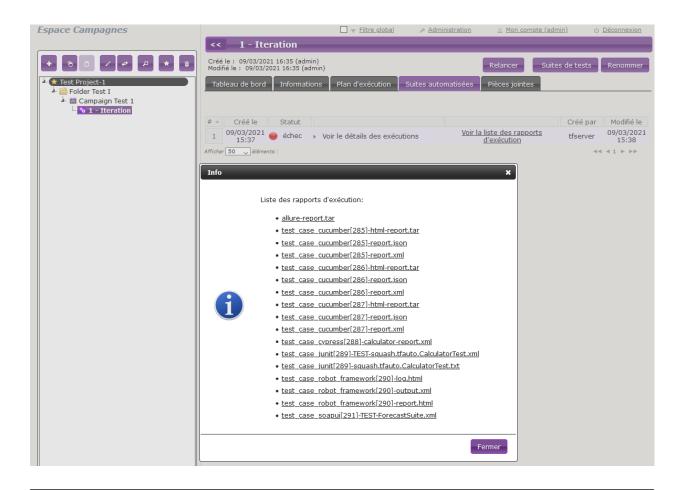
Le choix du type de remontée se fait par projet en accédant à la configuration du plugin **Squash TM Result Publisher** depuis l'onglet *Plugins* de la page de consultation d'un projet :



Remontée d'information Légère

En choisissant la remontée d'information $L\acute{e}g\grave{e}re$, les informations suivantes sont mises à jour après exécution d'un plan d'exécution **Squash TM** (itération ou suite de tests) :

- Mise à jour du statut des ITPI.
- Mise à jour du statut de la suite automatisée.
- Le rapport au format *Allure* correspondant à l'ensemble des tests exécutés.
- Les rapports d'exécution des différents ITPI sont accessibles depuis l'onglet de consultation des suites automatisées :



Note : Tous les résultats de la suite automatisée sont compilés dans un rapport au format *Allure*, disponible dans la liste de rapports sous forme d'archive .*tar*.

Cependant dans cette version 1.0.0.alpha2, les rapports de test Robot Framework ne peuvent pas être inclus dans ce rapport. Si la suite automatisée ne contient que des tests Robot Framework, une archive sera néanmoins générée mais le rapport sera vide.

Pour plus d'information sur la façon d'exploiter ce rapport et les possibilités de personnalisation, veuillez consulter la documentation Allure.

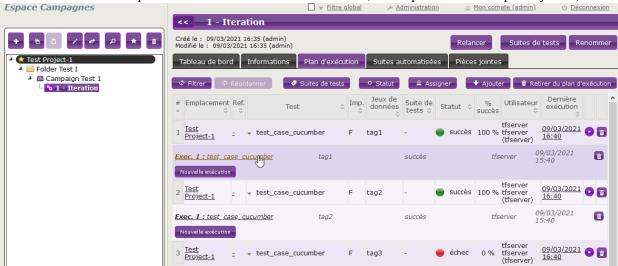
Cependant, voici ce qu'il ne se passe pas :

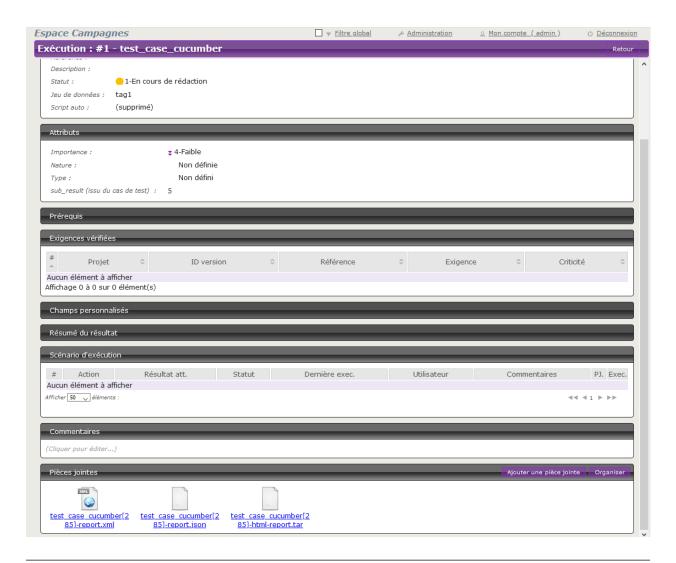
— Création d'une nouvelle exécution pour chaque ITPI qui a été exécuté.

Remontée d'information Complète

En choisissant la remontée d'information *Complète*, les informations suivantes sont mises à jour après exécution d'un plan d'exécution **Squash TM** (itération ou suite de tests) :

- Mise à jour du statut des ITPI.
- Création d'une nouvelle exécution pour chaque ITPI.
- Mise à jour du statut de la suite automatisée.
- Le rapport au format *Allure* correspondant à l'ensemble des tests exécutés.
- Les rapports d'exécution des différentes exécutions sont accessibles depuis l'onglet de consultation des suites automatisées ou depuis l'écran de consultation de l'exécution (ils sont présents dans les pièces jointes).





Note : Tous les résultats de la suite automatisée sont compilés dans un rapport au format *Allure*, disponible dans la liste de rapports sous forme d'archive .*tar*.

Cependant dans cette version 1.0.0.alpha2, les rapports de test Robot Framework ne peuvent pas être inclus dans ce rapport. Si la suite automatisée ne contient que des tests Robot Framework, une archive sera néanmoins générée mais le rapport sera vide.

Pour plus d'information sur la façon d'exploiter ce rapport et les possibilités de personnalisation, veuillez consulter la documentation Allure.

Ce guide vous présente les possibilités offerte par la version 1.0.0.alpha2 de Squash AUTOM.

Avertissement : Cette version est destinée à des POC et est donc utilisable dans un contexte hors production (notamment avec un **Squash TM** dont la base de données est neuve ou la réplication d'une base existante).

Cette version 1.0.0.alpha2 met à votre disposition deux composants :

- Squash Orchestrator : il s'agit d'un outil composé d'un ensemble de micro-services exploitables via l'envoi d'un plan d'exécution sous un formalisme bien précis, le PEAC (Plan d'Exécution «as code»), afin d'orchestrer des exécutions de tests automatisés.
- **Plugin Result Publisher pour Squash TM**: ce plugin pour **Squash TM** permet la remontée d'informations vers **Squash TM** en fin d'exécution d'un plan d'exécution **Squash TM** par l'orchestrateur Squash.
- Plugin Squash AUTOM pour Squash TM: ce plugin pour Squash TM permet d'exécuter des tests automatisés depuis ce dernier via Squash Orchestrator.

CHAPITRE 2

Squash DEVOPS

2.1 Guide d'Installation

- Squash Orchestrator
- Plugin Test Plan Retriever pour Squash TM
- Plugin Squash DEVOPS pour Jenkins

2.1.1 Squash Orchestrator

Ce micro-service existe en version **Squash DEVOPS Community** et **Squash DEVOPS Premium**. Ils sont inclus dans l'image *Docker* de **Squash Orchestrator**. Pour des détails sur le déploiement de **Squash Orchestrator** et l'activation du micro-service **Squash TM Generator** en version **Community** ou **Premium**, merci de consulter la documentation de **Squash Orchestrator** (*Squash Orchestrator Documentation* – 1.0.0.alpha2 version .pdf) téléchargeable depuis https://www.squashtest.com/community-download.

2.1.2 Plugin Test Plan Retriever pour Squash TM

Le plugin existe en version **Community** (*squash.tm.rest.test.plan.retriever.community-1.0.0.alpha2.jar*) librement téléchargeable ou **Premium** (*squash.tm.rest.test.plan.retriever.premium-1.0.0.alpha2.jar*) accessible sur demande.

Pour l'installation, merci de vous reporter au protocole d'installation d'un plugin **Squash TM** (https://sites.google.com/a/henix.fr/wiki-squash-tm/installation-and-exploitation-guide/2—installation-of-squash-tm/7—jira-plug-in).

Avertissement: Ce plugin est compatible avec une version 1.22.2.RELEASE de **Squash TM**.

2.1.3 Plugin Squash DEVOPS pour Jenkins

Le plugin est sous la forme d'un fichier .hpi (squash-devops-1.0.0.alpha2.hpi) librement téléchargeable depuis https://www.squashtest.com/community-download.

Pour l'installation, soumettez le plugin depuis l'onglet Avancé de l'écran de gestion des plugins de Jenkins :



Avertissement: Ce plugin est compatible avec une version 2.164.1 ou supérieure de Jenkins.

2.2 Appel au Squash Orchestrator depuis un pipeline Jenkins

- Configuration d'un Squash orchestrator dans Jenkins
- Appel au Squash Orchestrator depuis un pipeline Jenkins

2.2.1 Configuration d'un Squash orchestrator dans Jenkins

Pour accéder à l'espace de configuration du **Squash Orchestrator**, il faut tout d'abord se rendre dans l'espace *Configurer le système* du *System Configuration*, accessible par l'onglet *Administrer Jenkins* :

System Configuration









Un panel nommé Squash Orchestrator servers sera ensuite disponible :

Squash Orchestrator servers

Server id	46705135
Server name	defaultServer
Receptionist endpoint URL	http://127.0.0.1:7774
Workflow Status endpoint URL	http://127.0.0.1:7775
Credential	- none - ✓
Workflow Status poll interval	2S
Workflow creation timeout	5S

- Server id : Cet ID est généré automatiquement et ne peut être modifié. Il n'est pas utilisé par l'utilisateur.
- Server name: Ce nom est défini par l'utilisateur. C'est celui qui sera mentionné dans le script du pipeline lors d'une exécution de workflow.
- Receptionist endpoint URL: L'adresse du micro-service receptionist de l'orchestrateur, avec son port tel que défini au lancement de l'orchestrateur. Reportez-vous à la documentation de Squash Orchestrator pour plus de détails.
- Workflow Status endpoint URL: L'adresse du micro-service observer de l'orchestrateur, avec son port tel que défini au lancement de l'orchestrateur. Reportez-vous à la documentation de Squash Orchestrator pour plus de détails.
- Credential : Credential Jenkins de type Secret text contenant un JWT Token permettant de s'authentifier auprès de l'orchestrateur. Reportez-vous à la documentation de Squash Orchestrator pour plus de détails sur l'accès sécurisé à l'orchestrateur.
- Workflow Status poll interval: Ce paramètre correspond au temps de mise à jour du statut du workflow.
- Workflow creation timeout : Timeout sur la réception du PEAC par le receptionist côté orchestrateur.

2.2.2 Appel au Squash Orchestrator depuis un pipeline Jenkins

Une fois qu'il y a au moins un **Squash Orchestrator** configuré dans *Jenkins*, il est possible de faire appel à l'orchestrateur depuis un job *Jenkins* de type pipeline grâce à une méthode de pipeline dédiée.

Ci-dessous, un exemple de pipeline simple utilisant la méthode d'appel à l'orchestrateur :

```
node {
    stage 'Stage 1 : sanity check'
    echo 'OK pipelines work in the test instance'
    stage 'Stage 2 : steps check'
    configFileProvider([configFile(
    fileId: '600492a8-8312-44dc-ac18-b5d6d30857b4',
    targetLocation: 'testWorkflow.json'
)]) {
        def workflow_id = runSquashWorkflow(
            workflowPathName:'testWorkflow.json',
            workflowTimeout: '20S',
            serverName:'defaultServer'
        )
        echo "We just ran The Squash Orchestrator workflow $workflow_id"
}
```

La méthode runSquashWorkflow permet de transmettre un PEAC à l'orchestrateur pour exécution.

Elle dispose de 3 paramètres :

- workflowPathName: Le chemin vers le fichier contenant le PEAC. Dans le cas présent, le fichier est injecté via le plugin *Config File Provider*, mais il est également possible de l'obtenir par d'autres moyens (récupération depuis un SCM, génération à la volée dans un fichier, ...).
- workflowTimeout : Timeout sur l'exécution des actions. Ce paramètre intervient par exemple si un environnement n'est pas joignable (ou n'existe pas), ou si une action n'est pas trouvée par un *actionProvider*. Il est à adapter en fonction de la durée d'exécution attendue des différents tests du PEAC.
- serverName : Nom du serveur **Squash Orchestrator** à utiliser. Ce nom est celui défini dans l'espace de configuration *Squash Orchestrator servers* de *Jenkins*.

2.3 Récupération d'un plan d'exécution Squash TM depuis un PEAC

- Prérequis
- Intégration de l'étape de récupération d'un plan d'exécution Squash TM dans un PEAC
- Paramètres Squash TM exploitables dans un test automatisé
- Remontée d'informations vers Squash TM en fin d'exécution

Squash DEVOPS vous donne la possibilité de récupérer un plan d'exécution de tests automatisés définis dans **Squash TM** depuis un PEAC. Ce PEAC pouvant être déclenché depuis un pipeline *Jenkins* par exemple (voir la *page correspondante* de ce guide).

2.3.1 Prérequis

Afin de pouvoir récupérer un plan d'exécution **Squash TM** depuis un PEAC, vous avez besoin d'avoir effectué les actions suivantes dans **Squash TM** :

- Création d'un utilisateur appartenant au groupe Serveur d'automatisation de tests.
- Création d'un plan d'exécution (itération ou suite de tests) contenant au moins un ITPI lié à un cas de test automatisé suivant les instructions du guide utilisateur **Squash AUTOM** (voir *ici*)

2.3.2 Intégration de l'étape de récupération d'un plan d'exécution Squash TM dans un PEAC

Pour récupérer un plan d'exécution **Squash TM** dans un PEAC, il faut faire appel à l'action *generator* correspondante. Voici ci-dessous un exemple simple de PEAC au format *Json* permettant de récupérer un plan d'exécution **Squash TM**:

```
"apiVersion": "opentestfactory.org/v1alpha1",
    "kind": "Workflow",
    "metadata": {
        "name": "Simple Workflow"
    },
    "defaults": {
        "runs-on": "ssh"
    },
    "jobs": {
        "explicitJob": {
            "runs-on": "ssh",
            "generator": "tm.squashtest.org/tm.generator@v1",
            "with": {
                "testPlanUuid": "1e2ae123-6b67-44b2-b229-274ea17ad489",
                "testPlanType":"Iteration",
                "squashTMUrl": "https://mySquashTMInstance.org/squash",
                "squashTMAutomatedServerLogin": "tfserver",
                "squashTMAutomatedServerPassword":"tfserver"
            }
        }
    }
}
```

Un step generator **Squash TM** doit contenir les paramètres suivants :

- testPlanType : Correspond au type du plan de test à récupérer dans Squash TM. Seules les valeurs Iteration et TestSuite sont acceptées.
- testPlanUuid : Correspond à l'UUID du plan de test souhaité. Celui-ci peut être récupéré dans le panneau Information de l'itération ou de la suite de tests souhaitée dans **Squash TM**.
- squashTMUrl: URL du **Squash TM** à viser.
- squashTMAutomatedServerLogin: Nom de l'utilisateur du groupe Serveur d'automatisation de tests à utiliser dans Squash TM.
- squashTMAutomatedServerPassword: Mot de passe de l'utilisateur du groupe *Serveur d'automatisation de tests* à utiliser dans **Squash TM**.

[Champs Optionnels]:

- tagLabel : Spécifique à la version **Premium** Correspond au nom du champ personnalisée de type *tag* sur lequel on souhaite filtrer les cas de test à récupérer. Il n'est pas possible d'en spécifier plusieurs.
- tagValue : Spécifique à la version **Premium** Correspond à la valeur du champ personnalisée de type *tag* sur lequel on souhaite filtrer les cas de test à récupérer. Il est possible d'indiquer plusieurs valeurs séparées par des "[" (*Exemple :* valeur1|valeur2). Il faut au moins l'une des valeurs pour que le cas de test soit pris en compte.

Avertissement : Si l'un des deux champs *tagLabel* ou *tagValue* est présent, alors l'autre champ **doit** également être renseigné.

2.3.3 Paramètres Squash TM exploitables dans un test automatisé

En exécutant un PEAC avec récupération d'un plan d'exécution **Squash TM**, ce dernier transmet différentes informations sur les ITPI qu'il est possible d'exploiter dans un cas de test *Cucumber*, *Cypress*, ou *Robot Framework*.

Pour plus d'information veuillez consulter la section *Exploitation de paramètres Squash TM* de la documentation de **Squash AUTOM**, ainsi que la section dédiée à l'automatisation du framework de test souhaité.

2.3.4 Remontée d'informations vers Squash TM en fin d'exécution

La nature de la remontée d'informations à **Squash TM** en fin d'exécution d'un plan d'exécutions **Squash TM** va dépendre de si vous êtes sous licence **Squash AUTOM Community** ou **Squash AUTOM Premium**.

Consultez le guide utilisateur **Squash AUTOM** pour plus d'informations (voir *ici*).

Ce guide vous présente les possibilités offerte par la version 1.0.0.alpha2 de Squash DEVOPS.

Avertissement : Cette version est destinée à des POC et est donc utilisable dans un contexte hors production (notamment avec un **Squash TM** dont la base de données est neuve ou la réplication d'une base existante).

Cette version 1.0.0.alpha2 met à votre disposition les composants suivants :

- Micro-service Squash TM Generator pour Squash Orchestrator : il s'agit d'un micro-service de Squash Orchestrator permettant la récupération d'un plan d'exécution Squash TM au sein d'un PEAC (Plan d'Exécution «as code»). Consultez le guide utilisateur de Squash AUTOM pour plus d'informations sur Squash Orchestrator et les PEAC.
- Plugin Test Plan Retriever pour Squash TM: ce plugin pour Squash TM permet l'envoi à Squash Orchestrator de détails sur un plan d'exécution Squash TM.
- **Plugin Squash DEVOPS pour Jenkins**: ce plugin pour *Jenkins* facilite l'envoi d'un PEAC à Squash Orchestrator depuis un pipeline *Jenkins*.